

# Isometrías y matrices ortogonales

Las transformaciones del espacio que preservan distancias son llamadas **isometrías**.

Las transformaciones del espacio que preservan distancias son llamadas **isometrías**.

Las transformaciones del espacio que mandan rectas en rectas y preservan longitudes, ángulos, áreas y volúmenes se llaman **transformaciones rígidas**.

Las transformaciones del espacio que preservan distancias son llamadas **isometrías**.

Las transformaciones del espacio que mandan rectas en rectas y preservan longitudes, ángulos, áreas y volúmenes se llaman **transformaciones rígidas**.

**Ejemplos.** Todas las traslaciones, rotaciones, reflexiones y sus composiciones son isometrías y son transformaciones rígidas.

Las transformaciones del espacio que preservan distancias son llamadas **isometrías**.

Las transformaciones del espacio que mandan rectas en rectas y preservan longitudes, ángulos, áreas y volúmenes se llaman **transformaciones rígidas**.

**Ejemplos.** Todas las traslaciones, rotaciones, reflexiones y sus composiciones son isometrías y son transformaciones rígidas.

Como las transformaciones rígidas envían rectas en rectas y preservan longitudes, entonces preservan distancias, así que las transformaciones rígidas son isometrías

**Lema.** Las isometrías son transformaciones rígidas.

**Lema.** Las isometrías son transformaciones rígidas.

*Demostración.* Veamos primero que preservan líneas rectas.

Por la desigualdad del triángulo tres puntos están alineados si y solamente si la suma de dos de sus distancias es igual a la tercera distancia.

Si  $p, q, r$  son tres puntos alineados de modo que  $d(p, q) + d(q, r) = d(p, r)$

y  $I$  es una isometría que los envía a los puntos  $p', q', r'$  entonces

$$d(p', q') + d(q', r') = d(p, q) + d(q, r) = d(p, r) = d(p', r')$$

de modo que  $p', q'$  y  $r'$  deben estar alineados.

**Lema.** Las isometrías son transformaciones rígidas.

*Demostración.* Veamos primero que preservan líneas rectas.

Por la desigualdad del triángulo tres puntos están alineados si y solamente si la suma de dos de sus distancias es igual a la tercera distancia.

Si  $p, q, r$  son tres puntos alineados de modo que  $d(p, q) + d(q, r) = d(p, r)$

y  $I$  es una isometría que los envía a los puntos  $p', q', r'$  entonces

$$d(p', q') + d(q', r') = d(p, q) + d(q, r) = d(p, r) = d(p', r')$$

de modo que  $p', q'$  y  $r'$  deben estar alineados.

Para ver que una isometría debe preservar ángulos basta observar que debe enviar cada triángulo a otro con los mismos lados, y por lo tanto con los mismos ángulos.

Como cada isometría preserva longitudes y ángulos, debe preservar la forma y tamaño de los paralelogramos y los paralelepípedos, y todas las áreas y volúmenes se pueden aproximar por áreas de triángulos y volúmenes de paralelepípedos. ●

Decimos que una matriz es **ortogonal** si sus columnas son vectores unitarios y ortogonales.

Decimos que una matriz es **ortogonal** si sus columnas son vectores unitarios y ortogonales.

**Ejercicio.** ¿Cuales de estas matrices son ortogonales?

$$L = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & 2/3 \\ 2/3 & -2/3 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & -2/3 \end{pmatrix}$$

$$M = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/2 & 0 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$N = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{3} & -2/\sqrt{6} & 0 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

**Lema.** La transformación lineal dada por la matriz  $M$  es una isometría si y solo si  $M$  es ortogonal.

**Demostración.** La transformación  $T(V)=MV$  envía los vectores  $(1,0,0)$ ,  $(0,1,0)$  y  $(0,0,1)$  a los vectores columna de la matriz, que llamaremos  $V_1, V_2$  y  $V_3$  y la transformación es  $T(x,y,z) = xV_1 + yV_2 + zV_3$ .

**Lema.** La transformación lineal dada por la matriz  $M$  es una isometría si y solo si  $M$  es ortogonal.

**Demostración.** La transformación  $T(V)=MV$  envía los vectores  $(1,0,0)$ ,  $(0,1,0)$  y  $(0,0,1)$  a los vectores columna de la matriz, que llamaremos  $V_1, V_2$  y  $V_3$  y la transformación es  $T(x,y,z) = xV_1 + yV_2 + zV_3$ .

Si la transformación es una isometría entonces las columnas  $V_1, V_2$  y  $V_3$ , deben ser vectores unitarios porque vienen de vectores unitarios y deben ser ortogonales ya que por el teorema de Pitágoras la imagen de un triángulo rectángulo debe ser un triángulo rectángulo.

**Lema.** La transformación lineal dada por la matriz  $M$  es una isometría si y solo si  $M$  es ortogonal.

**Demostración.** La transformación  $T(V)=MV$  envía los vectores  $(1,0,0)$ ,  $(0,1,0)$  y  $(0,0,1)$  a los vectores columna de la matriz, que llamaremos  $V_1, V_2$  y  $V_3$  y la transformación es  $T(x,y,z) = xV_1 + yV_2 + zV_3$ .

Si la transformación es una isometría entonces las columnas  $V_1, V_2$  y  $V_3$ , deben ser vectores unitarios porque vienen de vectores unitarios y deben ser ortogonales ya que por el teorema de Pitágoras la imagen de un triángulo rectángulo debe ser un triángulo rectángulo.

Si la matriz es ortogonal entonces  $V_1, V_2$  y  $V_3$  son ortogonales y tienen norma 1, y por el teorema de Pitágoras

$$|T(x,y,z)|^2 = x^2 |V_1|^2 + y^2 |V_2|^2 + z^2 |V_3|^2 = x^2 + y^2 + z^2 = |(x,y,z)|^2. \quad \bullet$$

**Lema.** Una matriz  $M$  es ortogonal si y solo si  $MM^T = 1$ .



**Lema.** Una matriz  $M$  es ortogonal si y solo si  $MM^T = 1$ .

*Demostración.* Las entradas  $(ij)$  de la matriz  $MM^T$  dan los productos punto de las columnas  $(i)$  y  $(j)$  de  $M$ .



**Corolario.** Si  $M$  es una matriz ortogonal entonces  $M^{-1} = M^T$ .

Este corolario de una manera muy sencilla de encontrar las inversas de las isometrías.

**Corolario.** Si  $M$  es una matriz ortogonal entonces  $M^{-1} = M^T$ .

Este corolario de una manera muy sencilla de encontrar las inversas de las isometrías.

**Ejemplo.** La matriz

$$M = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{3} & -2/\sqrt{6} & 0 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

es ortogonal (así que corresponde a una isometría) y su inversa es...

$$M^{-1} =$$

**Corolario.** Si  $M$  es una matriz ortogonal entonces  $M^{-1} = M^T$ .

Este corolario de una manera muy sencilla de encontrar las inversas de las isometrías.

**Ejemplo.** La matriz

$$M = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{3} & -2/\sqrt{6} & 0 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

es ortogonal (así que corresponde a una isometría) y su inversa es la matriz transpuesta:

$$M^{-1} = M^T = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{6} & -2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

**Lema.** Dadas 3 direcciones ortogonales cualesquiera en  $\mathbb{R}^3$ , hay una isometría que lleva los ejes de coordenadas a esas direcciones.

*Demostración ?*

**Lema.** Dadas 3 direcciones ortogonales cualesquiera en  $\mathbb{R}^3$ , hay una isometría que lleva los ejes de coordenadas a esas direcciones.

*Demostración.* La transformación lineal que manda los vectores básicos a 3 vectores unitarios  $U, V, W$  en esas direcciones tiene matriz ortogonal, así que es una isometría.

**Ejercicio.** Dar una isometría que envíe el eje  $x$  a la recta  $x=y=z$ .

**Ejercicio.** Dar una isometría que envíe el eje x a la recta  $x=y=z$ .

Un vector en la recta  $x=y=z$  es  $U=(1,1,1)$ , un vector perpendicular a  $U$  es  $V=(1,1,-2)$  y un vector perpendicular a  $U$  y a  $V$  es  $W=U \times V=(-3,3,0)$ .

Así que 3 vectores perpendiculares unitarios son

$$U/|U|=(1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}) , \quad V/|V|=(1/\sqrt{6}, 1/\sqrt{6}, -2/\sqrt{6}) \quad \text{y} \quad W/|W|=(-1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0)$$

**Ejercicio.** Dar una isometría que envíe el eje  $x$  a la recta  $x=y=z$ .

Un vector en la recta  $x=y=z$  es  $U=(1,1,1)$ , un vector perpendicular a  $U$  es  $V=(1,1,-2)$  y un vector perpendicular a  $U$  y a  $V$  es  $W=U \times V=(-3,3,0)$ .

Así que 3 vectores perpendiculares unitarios son

$U/|U|=(1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3})$ ,  $V/|V|=(1/\sqrt{6}, 1/\sqrt{6}, -2/\sqrt{6})$  y  $W/|W|=(-1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0)$

$$M = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{3} & -2/\sqrt{6} & 0 \end{pmatrix}$$

da una isometría que hace lo que queremos.

Las matrices de rotaciones en los ejes coordenados y las reflexiones en los planos coordenados son muy fáciles.

**Ejemplo.** La reflexión en el plano  $y=0$  tiene matriz

**Ejemplo.** Una rotación alrededor de la línea  $x=z=0$  tiene matriz

Las matrices de rotaciones en los ejes coordenados y las reflexiones en los planos coordenados son muy fáciles.

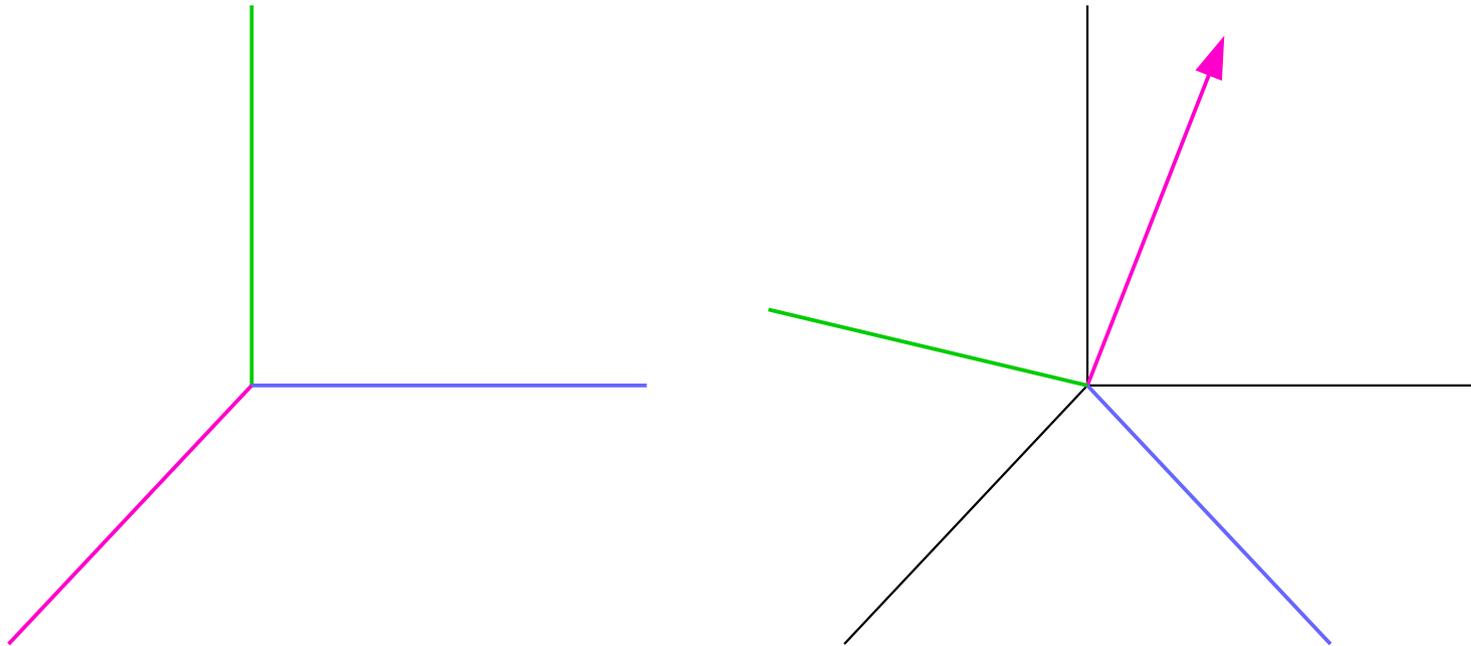
**Ejemplo.** La reflexión en el plano  $y=0$  tiene matriz

¿La reflexión en el plano  $2x+y-2z=0$ ?

**Ejemplo.** Una rotación alrededor de la línea  $x=z=0$  tiene matriz

¿Y una rotación alrededor de la línea  $x=2y=-z$ ?

Si  $I$  es una isometría que manda el eje  $x$  a la recta  $L$ , y  $R$  es una rotación alrededor del eje  $x$  entonces podemos aplicar  $I^{-1}$  para llevar la recta  $L$  al eje  $x$ , ahí podemos rotar y luego aplicar  $I$  para regresar  $L$  a su lugar original, el resultado  $I \circ R \circ I^{-1}$  es una rotación alrededor de la recta  $L$ .



De manera similar puede hallarse la reflexión en cualquier plano.

**Ejemplo.** ¿Cual es la matriz correspondiente a la rotación de  $90^\circ$  alrededor de la recta generada por  $(2,1,-2)$ ?

**Ejemplo.** ¿Cual es la matriz correspondiente a la rotación de  $90^\circ$  alrededor de la recta generada por  $(2,1,-2)$ ?

Si  $R$  es la rotación de  $90$  alrededor del eje  $x$  y hallamos una isometría  $I$  que lleve el eje  $x$  a esa recta, la rotación alrededor de la recta es la composición  $I \circ R \circ I^{-1}$ .

Para hallar  $I$ , buscamos una matriz ortogonal cuyas columnas sean vectores unitarios y ortogonales y el primero tenga la dirección de  $(2,1,-2)$ .

Un vector ortogonal a este es  $(1,0,1)$  y uno perpendicular a los dos es

$$(2,1,-2) \times (1,0,1) = (1,-4,-1).$$

**Ejemplo.** ¿Cual es la matriz correspondiente a la rotación de  $90^\circ$  alrededor de la recta generada por  $(2,1,-2)$ ?

Si  $R$  es la rotación de  $90$  alrededor del eje  $x$  y hallamos una isometría  $I$  que lleve el eje  $x$  a esa recta, la rotación alrededor de la recta es la composición  $I \circ R \circ I^{-1}$ .

Para hallar  $I$ , buscamos una matriz ortogonal cuyas columnas sean vectores unitarios y ortogonales y el primero tenga la dirección de  $(2,1,-2)$ .

Un vector ortogonal a este es  $(1,0,1)$  y uno perpendicular a los dos es

$(2,1,-2) \times (1,0,1) = (1,-4,-1)$ . Como  $|(2,1,-2)|=3$  ,  $|(1,0,1)|=\sqrt{2}$  y  $|(1,-4,-1)|=\sqrt{18}$ .

los vectores unitarios en esas direcciones son

$(2/3, 1/3, -2/3)$ ,  $(1/\sqrt{2}, 0, 1/\sqrt{2})$  y  $(1/\sqrt{18}, -4/\sqrt{18}, -1/\sqrt{18})$  y la matriz de la isometría  $I$  es

$M =$

**Ejemplo.** ¿Cual es la matriz correspondiente a la rotación de  $90^\circ$  alrededor de la recta generada por  $(2,1,-2)$ ?

Si  $R$  es la rotación de  $90$  alrededor del eje  $x$  y hallamos una isometría  $I$  que lleve el eje  $x$  a esa recta, la rotación alrededor de la recta es la composición  $I \circ R \circ I^{-1}$ .

Para hallar  $I$ , buscamos una matriz ortogonal cuyas columnas sean vectores unitarios y ortogonales y el primero tenga la dirección de  $(2,1,-2)$ .

Un vector ortogonal a este es  $(1,0,1)$  y uno perpendicular a los dos es

$(2,1,-2) \times (1,0,1) = (1,-4,-1)$ . Como  $|(2,1,-2)|=3$  ,  $|(1,0,1)|=\sqrt{2}$  y  $|(1,-4,-1)|=\sqrt{18}$ .

los vectores unitarios en esas direcciones son

$(2/3, 1/3, -2/3)$ ,  $(1/\sqrt{2}, 0, 1/\sqrt{2})$  y  $(1/\sqrt{18}, -4/\sqrt{18}, -1/\sqrt{18})$  y la matriz de la isometría  $I$  es

$$M = \begin{pmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{2} & 3/\sqrt{18} \\ 1/3 & 0 & -4/\sqrt{18} \\ -2/3 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix}$$

Y como  $M$  es una matriz ortogonal la inversa de  $M$  es su transpuesta.

La matriz de la rotación de 90 alrededor del eje x es

$$R = \begin{pmatrix} & \\ & \end{pmatrix}$$

La matriz de la rotación de 90 alrededor del eje x es

$$R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

La matriz de la rotación de 90 alrededor del eje x es

$$R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

La matriz de la rotación de 90° alrededor de la recta generada por (2,1,-2) es el producto

La matriz de la rotación de 90 alrededor del eje x es

$$R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

La matriz de la rotación de 90° alrededor de la recta generada por (2,1,-2) es el producto

$$MRM^{-1} = \begin{pmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{2} & 3/\sqrt{18} \\ 1/3 & 0 & -4/\sqrt{18} \\ -2/3 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2/3 & 1/3 & -2/3 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 3/\sqrt{18} & 4/\sqrt{18} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix} =$$

La matriz de la rotación de 90 alrededor del eje x es

$$R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

La matriz de la rotación de 90° alrededor de la recta generada por (2,1,-2) es el producto

$$\begin{aligned} MRM^{-1} &= \begin{pmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{2} & 3/\sqrt{18} \\ 1/3 & 0 & -4/\sqrt{18} \\ -2/3 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2/3 & 1/3 & -2/3 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 3/\sqrt{18} & 4/\sqrt{18} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{2} & 3/\sqrt{18} \\ 1/3 & 0 & -4/\sqrt{18} \\ -2/3 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2/3 & 1/3 & -2/3 \\ -1/\sqrt{18} & 4/\sqrt{18} & 1/\sqrt{18} \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4/9 & 8/9 & -1/9 \\ -4/9 & 1/9 & -8/9 \\ -7/9 & 4/9 & 4/9 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

**Ejemplo.** ¿Que matriz da la reflexión en el plano  $2x+y-2z=0$ ?

**Ejemplo.** ¿Que matriz da la reflexión en el plano  $2x+y-2z=0$ ?

Para hallar la reflexión podemos buscar una isometría  $I$  que lleve el plano  $x=0$  al plano  $2x+y-2z=0$ .

Si  $R$  es la reflexión en el plano  $x=0$ , la reflexión buscada es la composición  $I \circ R \circ I^{-1}$ .

**Ejemplo.** ¿Que matriz da la reflexión en el plano  $2x+y-2z=0$ ?

Para hallar la reflexión podemos buscar una isometría  $I$  que lleve el plano  $x=0$  al plano  $2x+y-2z=0$ .

Si  $R$  es la reflexión en el plano  $x=0$ , la reflexión buscada es la composición  $I \circ R \circ I^{-1}$ .

La reflexión en el plano  $x=0$  tiene matriz

$$R = \begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix}$$

**Ejemplo.** ¿Que matriz da la reflexión en el plano  $2x+y-2z=0$ ?

Para hallar la reflexión podemos buscar una isometría  $I$  que lleve el plano  $x=0$  al plano  $2x+y-2z=0$ .

Si  $\mathcal{R}$  es la reflexión en el plano  $x=0$ , la reflexión buscada es la composición  $I \circ \mathcal{R} \circ I^{-1}$ .

La reflexión en el plano  $x=0$  tiene matriz

$$\mathcal{R} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

**Ejemplo.** ¿Que matriz da la reflexión en el plano  $2x+y-2z=0$ ?

Para hallar la reflexión podemos buscar una isometría  $I$  que lleve el plano  $x=0$  al plano  $2x+y-2z=0$ .

Si  $\mathcal{R}$  es la reflexión en el plano  $x=0$ , la reflexión buscada es la composición  $I \circ \mathcal{R} \circ I^{-1}$ .

La reflexión en el plano  $x=0$  tiene matriz

$$\mathcal{R} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Para hallar la isometria  $I$ , basta mandar el vector  $(0,0,1)$  a un vector unitario en la dirección de  $(2,1,-2)$  que es un vector normal al plano, y mandar los vectores  $(1,0,0)$  y  $(0,1,0)$  a dos vectores unitarios en ese plano que sean perpendiculares entre si.

Esto ya lo hicimos en el ejercicio anterior, la matriz que obtuvimos era

$$M = \begin{pmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{2} & 3/\sqrt{18} \\ 1/3 & 0 & -4/\sqrt{18} \\ -2/3 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix}$$

Así que la matriz correspondiente a la reflexión en el plano  $2x+y-2z=0$  es

$$\begin{aligned} \text{YMY}^{-1} &= \begin{pmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{2} & 3/\sqrt{18} \\ 1/3 & 0 & -4/\sqrt{18} \\ -2/3 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix} \begin{vmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \begin{pmatrix} 2/3 & 1/3 & -2/3 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 3/\sqrt{18} & 4/\sqrt{18} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{2} & 3/\sqrt{18} \\ 1/3 & 0 & -4/\sqrt{18} \\ -2/3 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{18} \end{pmatrix} \begin{vmatrix} -2/3 & -1/3 & 2/3 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 3/\sqrt{18} & 4/\sqrt{18} & 1/\sqrt{18} \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} 1/9 & -4/9 & 8/9 \\ -4/9 & 7/9 & 4/9 \\ 8/9 & 4/9 & 1/9 \end{pmatrix} \end{aligned}$$