
Gráficas y juegos

Grupo 4230

Semestre 2011-2

Ilán A. Goldfeder ilan@ciencias.unam.mx

Alejandría Dosal loiretalejandria@ciencias.unam.mx

1 Temario

- | | |
|---|---|
| 1. Problemas que motivan la teoría de las gráficas. | 7. Paseos eulerianos. |
| 2. Conceptos básicos. | 8. Trayectorias y ciclos hamiltonianos. |
| 3. Gráficas isomorfas. | 9. Gráficas planas. |
| 4. Gráficas bipartitas. | 10. Conexiones y obstrucciones. |
| 5. Árboles y bosques. | 11. Coloración de vértices. |
| 6. Árboles generadores. | 12. Apareamientos. |
| | 13. Introducción a juegos. |

2 Bibliografía

2.1 Básica

- G. Chartrand. *Introductory Graph Theory*. Ed. Dover, EEUU, 1984.
- O. Cogis, C. Robert. *Théorie des Graphes*. Ed. Vuibert, Francia, 2003.
- W.D. Wallis. *A Beginner's Guide to Graph Theory*. 2a. ed. Ed. Birkhäuser, EEUU, 2007.

2.2 Complementaria

- M. Behzad, G. Chartrand, L. Lesniak-Foster. *Graphs and Digraphs*. Ed. Prindle, Weber and Schmidt Internal, EEUU, 1979.
- J.A. Bondy, U.S. Murty. *Graph Theory with Applications*. Ed. MacMillan, Inglaterra, 1976.
- F. Harary. *Graph Theory*. Ed. Addison-Wesley, 1969.

3 Evaluación

3.1 Tareas

De 10 a 12 tareas durante el semestre. Las impares en pareja y las pares individuales.

3.2 Calificación final

El promedio de las tareas.