
Gráficas y juegos

Grupo 4234 Semestre 2012-1

Ilán A. Goldfeder ilan@ciencias.unam.mx
Alejandría Dosal loiretalejandria@ciencias.unam.mx

1 Temario

1. Conceptos básicos de la teoría de las gráficas.
2. Árboles.
3. Conexidad.
4. Recorridos eulerianos y hamiltonianos.
5. Apareamientos.
6. Coloración de vértices
7. Planaridad
8. Introducción a juegos.

2 Bibliografía

2.1 Básica

- G. Chartrand. *Introductory Graph Theory*. Ed. Dover, EEUU, 1984.
- O. Cogis, C. Robert. *Théorie des Graphes*. Ed. Vuibert, Francia, 2003.
- W.D. Wallis. *A Beginner's Guide to Graph Theory*. 2a. ed. Ed. Birkhäuser, EEUU, 2007.

2.2 Complementaria

- M. Behzad, G. Chartrand, L. Lesniak-Foster. *Graphs and Digraphs*. Ed. Prindle, Weber and Schmidt Internal, EEUU, 1979.
- J.A. Bondy, U.S. Murty. *Graph Theory with Applications*. Ed. MacMillan, Inglaterra, 1976.
- F. Harary. *Graph Theory*. Ed. Addison-Wesley, 1969.

3 Evaluación

3.1 Tareas

Alrededor de diez tareas durante el semestre. Las impares en pareja y las pares individuales.

3.2 Exámenes

Un examen semanal de opción múltiple.

3.3 Calificación final

Calificación final = $0.8 \bullet$ Promedio de las tareas + $0.2 \bullet$ Promedio de los exámenes + Participaciones.

Para quien desee no asistir a clases y sólo presentar tareas, la calificación final es el promedio de las tareas.