

Geometría algebraica I

Hoy: "Repaso"

Cónicas en \mathbb{P}^2 .

Def. $C = \{ V(f) \subseteq \mathbb{P}^2 \mid \deg f = d \}$
:= curva plana de grado d

Eg: $d=2$ $C =$ cónica.

$d=3$ $C =$ cúbica plana

\mathbb{P}^2 admite la acción de $GL_3(\mathbb{F}) = G$

$$G \times \mathbb{P}^2 \longrightarrow \mathbb{P}^2$$

$$(g, [x:y:z]) \mapsto [ax+by+cz : \dots : a'x+b'y+c'z]$$

$$g = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} =$$

Eslogan: Geo proyectiva de curvas planas estudia propiedades de las curvas invariantes bajo la acción de $GL_3(\mathbb{F})$.

Eg: suavidad, irreducible...

Cónica: $C = V(f(x, y, z)) \subseteq \mathbb{P}^2$

$$= V \left(\begin{aligned} &a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 \\ &+ 2a_{12}xy + 2a_{13}xz \\ &+ 2a_{23}yz \end{aligned} \right)$$

donde

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

simétrica

$$C = \left\{ (x, y, z) \mid \begin{aligned} &A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0 \end{aligned} \right\}$$

cambio de coordenadas

$$\begin{aligned} g \circ C &:= \{ f(ax+by+cz, \dots, +c''z) = 0 \} \\ &= \left\{ (x' \ y' \ z') \ g^t A g \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = 0 \right\} \end{aligned}$$

Def. Dos curvas planas se dicen proyectivamente equivalentes si sus ecuaciones se pueden transformar la una en la otra mediante la acción de $g \in GL_3(F)$.

Moraleja: \exists solo 3 cónicas hasta por equivalencia proyectiva:

1) $\{x^2 + y^2 - z^2 = 0\}$

rango $A = 3$



2) $\{x^2 + y^2 = 0\}$

rango $A = 2$



3) $\{y^2 = 0\}$

rango $A = 1$



Estrategia: $C \subseteq \mathbb{P}^2$ fíjate en A

si $|\det A| \neq 0 \Rightarrow \exists P \quad P \wedge P^{-1} = \text{Diag}$

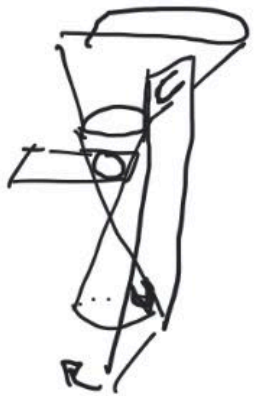
como A es simétrica P la podemos pensar ortogonal.
($P^t = P^{-1}$)

$$\Rightarrow \boxed{A = P^t \text{Diag} P}$$

$$\rightarrow D = v(a\tilde{x}^2 + b\tilde{y}^2 + c\tilde{z}^2)$$

tarea: controlar $a b c$.

CORO: Una cónica es singular \Leftrightarrow
es reducible.



Dem:

si rango de A es 3 \Leftrightarrow C es suave

si rango $\text{rg}(A) \leq 2 \Leftrightarrow$ C es singular

— 1. — // — // —

¿ En \mathbb{R}^3 ? ¿ En \mathbb{P}^3 ? ~~si~~

si $Q \subseteq \mathbb{P}^3$ rango 4
cuádrlica de

¿? \Rightarrow Es proyectivamente
equiv. a

$$Q = \{x^2 + y^2 + z^2 + w^2 = 0\}$$