

Geometría esférica

La esfera unitaria S^2 es el conjunto de puntos de \mathbb{R}^3 que están a distancia 1 del origen:

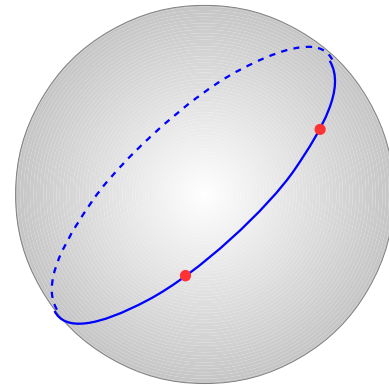
$$S^2 = \{(x,y,z) \text{ en } \mathbb{R}^3 / x^2+y^2+z^2=1\}$$

Cada plano en \mathbb{R}^3 que cruza a la esfera a la esfera en un círculo

Los planos por el origen intersectan a la esfera en círculos de radio 1, que es el máximo radio de un círculo en la esfera. Estos círculos de radio máximo son las trayectorias que se menos se curvan en la esfera, por lo que les llamaremos **líneas esféricas**. Las líneas esféricas tienen propiedades análogas (y otras muy distintas) a las líneas rectas en el plano.

Lema 1. Por dos puntos no antípodas de la esfera pasa exactamente una línea esférica.

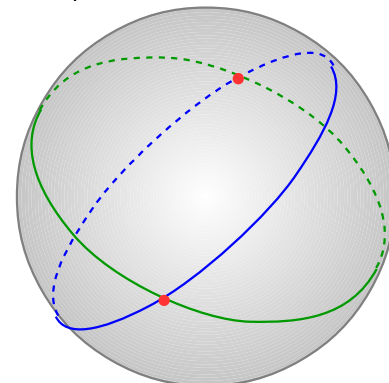
Demostración Si p y q son dos puntos no antípodas en S^2 , entonces 0 , p y q no están alineados en \mathbb{R}^3 , por lo que existe un único plano P que los contiene, y la intersección de P con la esfera es una línea esférica que contiene a p y q . ■



Observar que por cada par de puntos antípodas pasan una una infinidad de líneas esféricas

Lema 2. Dos líneas líneas esféricas se intersectan en 2 puntos antípodas.

Demostración La intersección de dos planos por el origen es una recta por el origen, que intersecta a S^2 en dos puntos antípodas ■



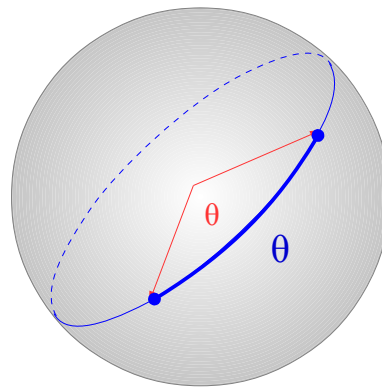
Este lema muestra que no existen líneas esféricas paralelas.

Más adelante mostraremos que las trayectorias más cortas en la esfera son arcos de líneas esféricas

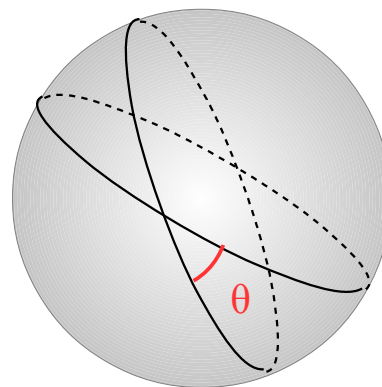
Observaciones.

1. La longitud de las líneas esféricas es 2π .

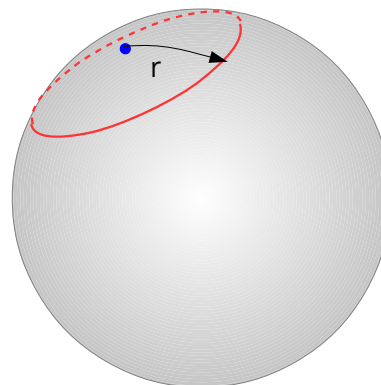
2. La distancia entre 2 puntos de la esfera es el ángulo que forman sus vectores desde el origen (medido en radianes).



3. El ángulo entre 2 líneas esféricas es el ángulo entre los planos por el origen que las definen.



Un **círculo esférico** de radio r con centro en p es el conjunto de puntos en la esfera a distancia r de p (el centro del círculo).



Observaciones.

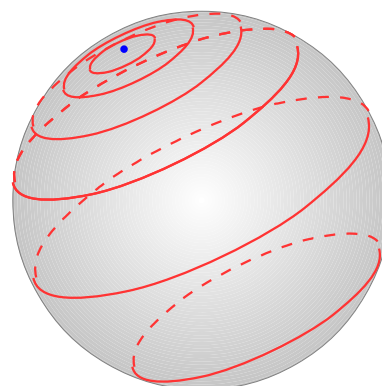
1. Los círculos esféricos son intersecciones de la esfera con planos.

2. Por cada punto de la esfera pasa un círculo esférico de radio r para cada $r < \pi$.

3. Cada círculo esférico tiene 2 centros.

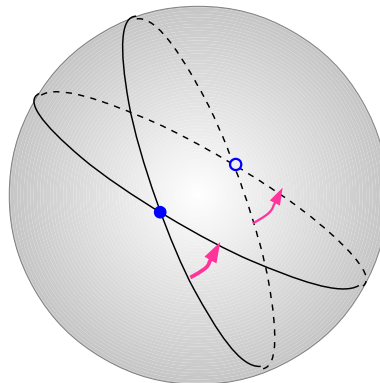
4. Dos círculos esféricos se intersectan en 1 o 2 puntos.

5. Las líneas esféricas son círculos esféricos de radio $\pi/2$.

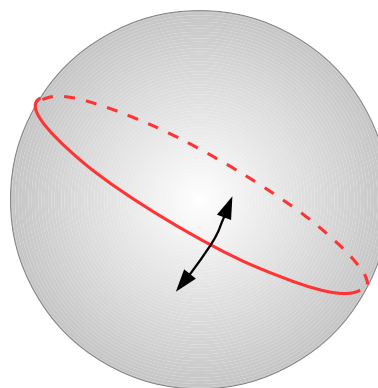


En la esfera hay movimientos rígidos, que preservan las longitudes y los ángulos en la esfera, por ejemplo:

1. Podemos rotar la esfera alrededor de cualquier recta por el origen y con cualquier ángulo. Esta rotación deja dos puntos antípodas de la esfera fijos, diremos que estos son los centros de la rotación

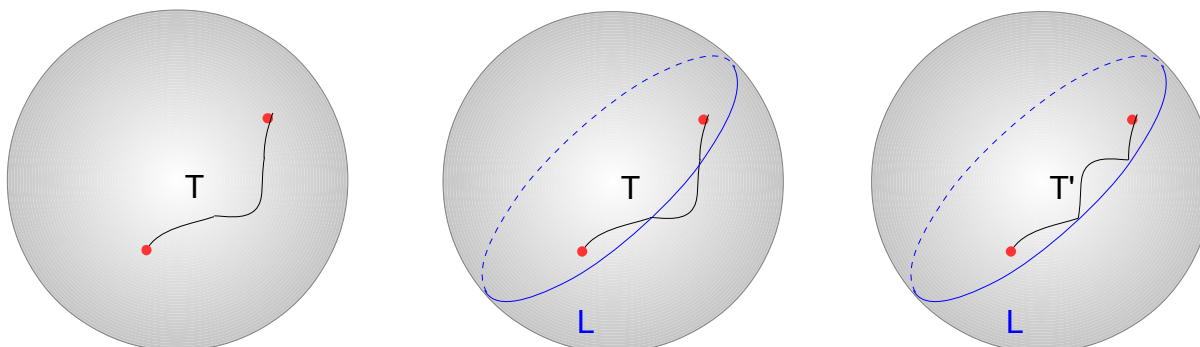


2. Podemos reflejar la esfera en cualquier plano P por el origen (como esta reflexión deja fija a la línea esférica determinada por el plano, diremos que es una reflexión de la esfera en esa línea esférica.



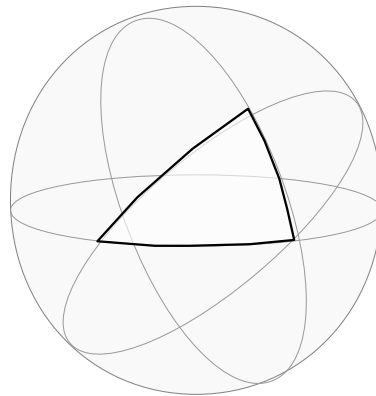
Teorema. Las trayectorias más cortas entre 2 puntos son arcos de líneas esféricas

Idea de la demostración. Sea T la trayectoria T más corta entre 2 puntos p y q de S^2 . Si T no es parte de una línea esférica, entonces hay una línea esférica L que cruza a T en 2 puntos. Reflejemos T en L entre esos puntos para obtener una trayectoria T' de la misma longitud que T que quede de un lado de L. Pero T' tiene esquinas que podemos recortar para obtener una trayectoria aun más corta entre p y q.



Triángulos esféricos

Los **triángulos esféricos** son figuras formadas por 3 segmentos de líneas esféricas de longitud menor que π (para que los lados de los triángulos sean los caminos más cortos entre los vértices)



No es difícil ver que cualesquiera 3 puntos no alineados en la esfera son los vértices de un único triángulo esférico.

Dos triángulos esféricos son *congruentes* si tienen lados y ángulos correspondientes iguales.

Teorema. Dos triángulos esféricos son congruentes si cumplen alguna de estas condiciones:

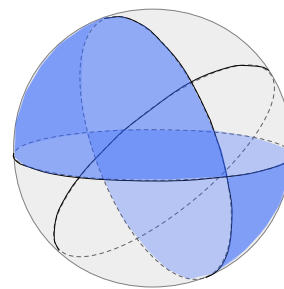
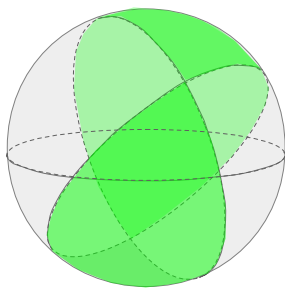
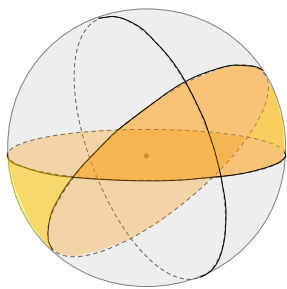
1. (LLL) Tienen 3 lados iguales.
2. (LAL) Tienen 2 lados y el ángulo entre ellos iguales.
3. (ALA) Tienen 2 ángulos y el lado entre ellos iguales.

Demostración. Igual que en el plano, suponiendo que en la esfera hay movimientos rígidos.

Teorema (Girard, 1632) Los ángulos internos de un triángulo esférico Δ suman $\pi + \text{Area } \Delta$.

Demostración. El área de la esfera es 4π , por lo tanto el área de cada gajo de la esfera determinado por un ángulo (medido en radianes) es 2 veces el ángulo.

Los dos gajos con ángulo A, los dos gajos con ángulo B y dos gajos con ángulo C juntos cubren a toda la esfera, cubriendo al triángulo Δ y a su antípoda 3 veces.



Por lo tanto la suma de las áreas de los 6 gajos determinados por el triángulo da el área de la esfera más cuatro veces el área del triángulo:

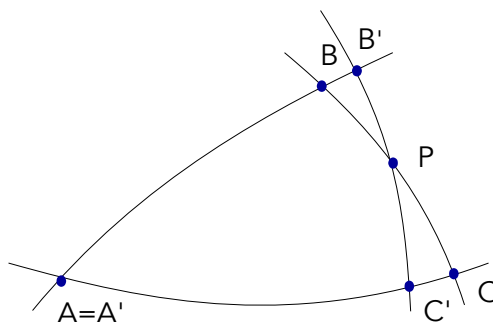
$$4A + 4B + 4C = 4\pi + 4 \text{ Area } \Delta. \quad \blacksquare$$

Ejemplo. Si un triángulo esférico tiene ángulos de 50° , 70° y 90° , su area es

$$\frac{5}{18}\pi + \frac{7}{18}\pi + \frac{9}{18}\pi - \pi = \frac{\pi}{6}.$$

En el plano existen triángulos con los mismos ángulos pero con lados distintos. Esto no puede ocurrir en la esfera.

Corolario. Dos triángulos esféricos con los mismos ángulos son congruentes.



Demostración. Sean ABC y $A'B'C'$ dos triángulos esféricos con ángulos iguales. Por el Teorema de Girard los triángulos tienen áreas iguales. Haciendo movimientos rígidos podemos colocar los triángulos de modo que el ángulo A coincida con A' , los lados b y b' estén alineados y los lados c y c' también estén alineados.

Si B y C no coinciden con B' y C' entonces la línea BC debe intersectar a la línea $B'C'$ (de otro modo un triángulo estaría dentro de otro y su área sería menor) Sea P el punto de intersección.

Dos líneas esféricas que cruzan a otra con el mismo ángulo deben intersectarse en un punto a distancia $\pi/2$ de los puntos de intersección de las líneas, así que P es el punto medio de los segmentos BC y $B'C'$, y estos segmentos tienen longitud π . Pero entonces C y C' son los antípodas de B y B' y por lo tanto están sobre la línea BB' , de modo que el ángulo A es degenerado. ■

Trigonometría esférica.

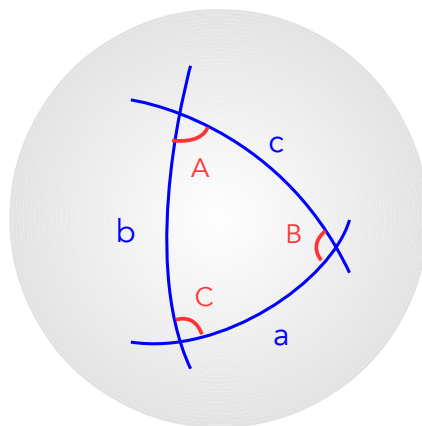
Consideremos un triángulo esférico con lados a, b, c y vértices opuestos A, B, C .

Ley esférica de los senos:

$$\operatorname{sen} A / \operatorname{sen} a = \operatorname{sen} B / \operatorname{sen} b = \operatorname{sen} C / \operatorname{sen} c$$

Ley esférica de los cosenos:

$$\cos a = \cos b \cdot \cos c + \operatorname{sen} b \cdot \operatorname{sen} c \cdot \cos A$$



Observar que la ley esférica de los senos se parece mucho a la ley plana de los senos, pero la ley de cosenos se ve muy distinta.

Demostración de la ley de los cosenos:

Sea O el centro de la esfera. En el plano que pasa por O, B y C , y en el plano tangente a la esfera por el punto A , considerar los triángulos ODE y ADE . Por la ley de los cosenos:

$$DE^2 = AE^2 + AD^2 - 2AE \cdot AD \cos A \quad (1)$$

$$DE^2 = OE^2 + OD^2 - 2OD \cdot OE \cos a \quad (2)$$

Como los triángulos OAE y OAD son rectángulos

$$OE^2 = OA^2 + AE^2 \quad \text{y} \quad OD^2 = OA^2 + AD^2,$$

sustituyendo en la ecuación (2) queda

$$DE^2 = 2OA^2 + AE^2 + AD^2 - 2OD \cdot OE \cos a \quad (3)$$

Igualando las ecuaciones (1) y (3) obtenemos

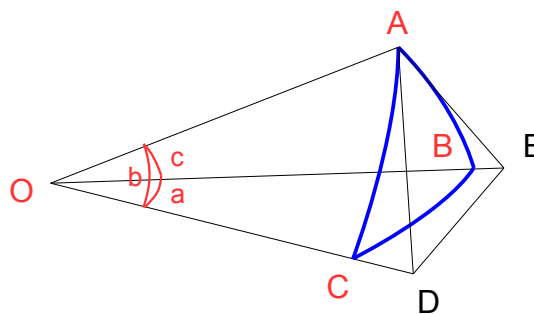
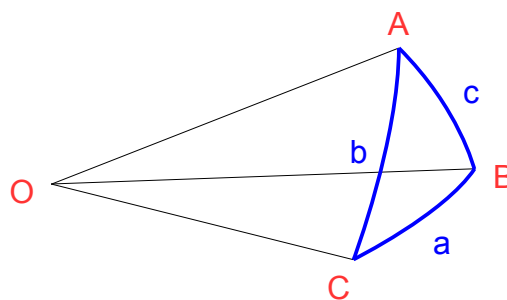
$$2OA^2 - 2OE \cdot OD \cos a = -2AE \cdot AD \cos A$$

$$\Rightarrow OE \cdot OD \cos a = OA^2 + AE \cdot AD \cos A$$

$$\Rightarrow \cos a = OA/OE \cdot OA/OD + AE/OE \cdot AD/OD \cos A$$

$$\Rightarrow \cos a = \cos b \cos c + \operatorname{sen} b \operatorname{sen} c \cos A$$

■



Ejemplo. Si un triángulo esférico tiene un ángulo $\pi/3$ y los lados adyacentes tienen longitud 1
 ¿cuanto mide el tercer lado? Si $b=1$, $c=2$, $A=\pi/3$ entonces por la ley de los cosenos
 $\cos a = \cos 1 \cdot \cos 2 + \sin 1 \cdot \sin 2 \cdot \cos \pi/3$ de donde
 $\cos a \approx (0.5403) \cdot (-0.4161) + (0.8415) \cdot (0.9093) \cdot 1/2 \approx 0.5068$ así que $a \approx \cos^{-1}(0.5068) \approx 1.0393$.

Cuando el ángulo A es $\pi/2$, la Ley de los cosenos da siguiente:

Teorema de Pitagoras esférico En un triángulo rectángulo esférico $\cos a = \cos b \cos c$

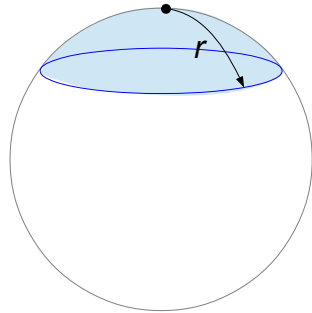
Este resultado se ve muy distinto que el teorema de Pitagoras en el plano, pero el teorema clásico es un límite del teorema en la esfera cuando los triángulos se hacen cada vez más pequeños.

No es difícil ver que las bisectrices, las mediatrices, las medianas y las alturas de los triángulos esféricos son concurrentes. Los Teoremas de incidencia (Ceva, Menelao, Desargues) también tienen análogos en la esfera. Estos pueden obtenerse proyectando los triángulos y líneas esféricas desde el centro de la esfera a un plano para obtener triángulos y líneas planas.

Problemas.

1. ¿Cuanto mide la circunferencia de un círculo esférico de radio r ?

¿Cual es el área de un círculo esférico de radio r ?



2. ¿Cuanto suman los ángulos internos de un polígono esférico de n lados?

3. ¿Cual es el área de un triángulo en S^2 cuyos ángulos internos miden $\pi/2$, $\pi/3$ y $\pi/4$?

4. Muestra que el área de cada triángulo esférico es menor que 2π .

5. Si los lados de un triángulo esférico tienen longitud 1 ¿cuanto miden sus ángulos?

¿Y si tienen longitud 2?

6. ¿Si un cuadrado esférico tiene área 1 ¿Cuanto miden sus ángulos? ¿Cuanto miden sus lados? (se vale usar calculadora)

7. Muestra que en la esfera existen triángulos rectángulos equiláteros, y que todos son congruentes. Dibuja uno.

8. ¿Cual es la longitud de la hipotenusa de un triángulo rectangulo en la esfera cuyos catetos tienen longitud 3?